

Les cartes heuristiques, un outil d'autonomie et de contournement

Conférence de Lucas Gruez, Villeneuve d'Ascq,
1^{er} décembre 2011, Collège Le Triolo.



Blog: <http://classemapping.blogspot.com/>
Curation: <http://www.scoop.it/t/classemapping>
<http://www.scoop.it/t/p-o-c>

Pour réaliser une carte mentale papier-crayons

Les cartes développent l'autonomie des élèves, il suffit de respecter les quelques principes de base du mind mapping :

- feuille sans ligne au format paysage
- Inscrire le thème de la carte au centre de la page
- Construire les branches principales et développer les branches secondaires
Pour faire comprendre cette organisation arborescente l'image d'un arbre est parlante : l'idée centrale est le tronc d'où partent les grosses branches sur lesquelles se développent des branches plus petites. Le but est que cet arbre remplisse de façon équilibrée l'espace de la feuille.
- 1 branche (ramification) = 1 idée principale = 1 couleur
- Utiliser des mots clés, que l'on pose sur les branches
- Ne pas hésiter à dessiner : on peut dessiner les mots en jouant sur la taille et la forme, et faire des pictogrammes très simples si on ne s'estime pas doué pour le dessin. Certains ont développé une autre stratégie : le collage d'images.

Et ensuite vous faites comme vous voulez !

Freeplane : Quelques conseils pour débiter

http://freeplane.sourceforge.net/wiki/index.php/Main_Page

Pour créer un nœud fils : *Insert*

Pour créer un nœud frère : *Entrée*

Pour supprimer un nœud : *Suppr*

Annuler une action et revenir à la précédente : touche *flèche verte* dans la barre des menus

Pour un nœud, comme pour du texte :

Copier : *Ctrl C*

Couper : *Ctrl X*

Coller : *Ctrl V*

Pour mettre en forme du texte dans un nœud : Mise en forme, puis Nœud en texte riche

Pour mettre en forme un nœud sélectionné : clic droit Mise en forme...

Attention à la mise en forme automatique qui ne respecte pas la règle de une branche = une couleur, dans ce cas faire une mise en forme personnelle une fois que la construction de la carte est terminée. On peut jouer sur la taille, la forme et la couleur des branches et du texte. On peut aussi utiliser les nuages. On entre dans le domaine de la créativité et du goût de chacun.

Sélectionner plusieurs nœuds : *Maj + flèches*

Sélectionner quelques nœuds : *Ctrl+ clic souris*

Imindmap : Quelques conseils pour débiter

<http://www.thinkbuzan.com/fr/products/imindmap/basic>

Pour créer un nœud fils : *Insert ou Tab*

Pour créer un nœud frère : *Entrée*

Pour supprimer un nœud : *Suppr*

Annuler une action et revenir à la précédente : *touche flèche bleue dans la barre des menus*

Pour un nœud, comme pour du texte :

Copier : *Ctrl/C*

Couper : *Ctrl/X*

Coller : *Ctrl/V*

Pour créer une branche, dans l'onglet *Accueil*, plusieurs possibilités :

Branche : création automatique d'une branche longiligne

Main levée : on peut dessiner la branche comme avec un stylo en partant du point rouge.

Imindmap est le logiciel qui se rapproche le plus de la réalisation à la main, avec une mise en forme simple et efficace. Très peu d'ajustements des paramètres sont à faire pour avoir une carte mentale digne de ce nom.

Branche Boite : Permet de taper un texte plus long à l'intérieur d'un cadre. Il n'est pas possible d'aller à la ligne sur une branche « normale »

A l'extrémité de chaque branche se trouve un point rouge entouré d'un cercle bleu :

Se positionner sur le point rouge pour créer manuellement une nouvelle branche en étirant à partir du point.

Se positionner sur le cercle bleu pour déplacer, allonger, raccourcir la branche.

Pour utiliser par défaut la police Comic Sans MS : Onglet *design*, cliquez sur *Police* faites défiler l'ascenseur jusque *Familier*, et cliquez dessus.

Bonne créa(c)tivité !

Lucas Gruez, Décembre 2011

Blog: <http://classemapping.blogspot.com/>

Curation: <http://www.scoop.it/t/classemapping>

<http://www.scoop.it/t/p-o-c>